以下哪一个敏捷研发模型的开发周期是单周迭代，更适用于运营活动频繁，实时响应外部环境的产品开发管理？

A. 迭代模型

B. 极速模型

C. 大象模型

D. 敏捷模型

你的答案：B

是否正确：true

下列关于文档描述中，错误的是\_\_\_\_\_\_\_。

A. 敏捷开发中强调，可以工作的软件胜过面面俱到的文档，所以可以抛弃文档

B. 文档可以帮助团队沉淀知识资产、凝聚团队智慧

C. 在实际开发中，市场分析，用户画像分析、软件维护记录、代码规范说明、代码接口说明等都需要以文档的形式进行沉淀

D. 富文本和markdown都是文档的编辑方式

你的答案：A

是否正确：true

关于需求规划，描述错误的是？

A. 需要根据业务流程图划分主要的功能模块，按照需求规范及原则对需求进行编写。

B. 通过业务流程图可以很清楚的梳理出用户角色的功能场景及业务之间的逻辑关系，避免遗漏用户场景及关键功能点。

C. 编写需求时，需求描述需要从用户的角度阐述该用户是的价值，常规的表达是： 作为用户......我希望做什么......以便达到......目的

D. 需求验收标准可有可无

你的答案：D

是否正确：true

关于迭代，描述错误的是？

A. 迭代是团队开展敏捷研发的节奏，是一个固定的时间段，时间一般控制在1到4周左右

B. 在迭代内，团队将进行迭代的计划、实施和回顾，主要包括规划、设计、开发、测试、发布与交付及回顾评审等活动

C. 团队在1个迭代内将产出一定数量的特性并向用户交付，根据实际的发布范围和时间，一个发布周期可以包含1个或多个迭代

D. 选择迭代式开发开展前，不需要确认迭代周期

你的答案：D

是否正确：true

关于缺陷产生的原因，描述错误的是？

A. 缺陷产生的原因多种多样，但是缺陷的来源只能从软件本身、团队工作和技术问题这三个方面中找到

B. 软件系统具有复杂的业务逻辑和庞大的功能模块，开发人员很难为其设计出完美的软件层次结构和系统架构。

C. 新技术的采用，可能导致技术上的兼容问题；系统运行环境的复杂，也容易引起一些特定用户环境下的问题。

D. 团队对客户需求分析有偏差、不同团队成员对需求的理解不同、技术水平参差不齐都可能是导致软件缺陷产生的原因。

你的答案：A

是否正确：true

在敏捷软件开发中使用看板可以得到以下好处。

A. 透明化工序进程，加强生产线体制

B. 防止过量生产、过量运送的情况发生

C. 确保设备整体的可用性，使整个生产工作有条不紊的进行

D. 记录任务在开发过程中的进度和历程，将开发过程进行可视化管理

E. 看板适合小型团队进行研发类的任务管理。

F. 通过将看板中的任务信息分享给整个团队，实现了团队协作过程的可视化、透明化

你的答案：A B C D E F

是否正确：true

需求规划流程分为搜集需求、分析用户角色、绘制业务流程图、编写需求，关于搜集需求描述正确的是？

A. 搜集需求可以从4个角度着手：市场分析、用户调研、竞品分析、团队头脑风暴

B. 市场分析角度需要对市场规模、潜力进行分析，论证产品的可行性，确认是否满足市场需要

C. 用户调研角度，可以选取抽样一些目标用户代表进行访谈，深入了解他们的需求

D. 竞品分析角度，主要分析行业同类产品，掌握竞品优劣势

E. 头脑风暴角度是和团队一起进行头脑风暴，挖掘潜在需求

F. 搜集到的需求可以形成初步的产品可选方案及需求功能点

你的答案：A B D E F

是否正确：true

需求规划流程中，如何从搜集的需求中进行整理归类，分析用户角色，完成用户画像？

A. 分析用户角色分析包括四个步骤，挖掘角色、整合角色、提炼角色、角色画像

B. 挖掘角色时可以通过头脑风暴的方式，尽可能多的挖掘项目中全面的用户角色

C. 整合角色是指对这些角色集合进行整合去重，同时补充遗漏的用户角色

D. 提炼角色是指，整合好角色后，进一步整理角色之间的关系，结合项目范围，提炼出实际需要的用户角色。

E. 用户角色画像阶段，为最重要的角色创造有血有肉的虚拟形象，确保虚拟形象能够代表真实的目标用户

F. 当用户角色确定后，可以根据用户角色及产品功能点编写需求了

你的答案：A B C D E

是否正确：true

关于编写需求的注意事项，正确的是？

A. 避免从技术层面横向拆分需求

B. 一个需求针对一个用户角色

C. 建议和客户一起编写用户故事

D. 使用主动语句，简洁明了

E. 一个需求的规模要尽可能的大且全面

F. 尽量避免用户故事间的相互依赖

你的答案：A B C D F

是否正确：true

关于需求估算，描述正确的是？

A. 需求的估算一般是在迭代会上团队成员一起开展进行的

B. 需求的估算一般有两种方式：需求规模及工时

C. 工时，最常规的一种需求工作量评估方式，一般分为人时、人日

D. 需求规模估算法是敏捷需求估算的一种特有方式

E. 规模计量单位使用的是一个抽象的单位——故事点

F. 故事点的衡量方式一般使用T恤尺寸：s、m、l、xl，或者斐波那契数列数字：1、2、3、5、8

你的答案：A B C D E F

是否正确：true